

XLIII TORNEO OPEN DE AJEDREZ

“Ciudad de Baeza”

FECHA DE CELEBRACIÓN: Del **1** (a las 19:00 horas) al **10 de Agosto**. En cualquier caso las fechas se adaptarán, dentro de ese período, al número de jugadores inscritos y por tanto al número de rondas a jugar.

TIPO DE COMPETICIÓN: Individual. Se convocan dos categorías **Sénior** (Nacidos/as antes del 1/01/2007) y **Sub-16** (Nacidos/as después del 31/12/2006).

INSCRIPCIONES: Deben hacerse en el modelo oficial rellenando todos los datos solicitados, en la sede social del Patronato Municipal de Juventud y Deportes, sita en Paseo Arca del Agua, 5, o llamando al Teléfono 953 74 40 30 o mediante Fax al 953 74 32 43 o correo electrónico a pmjdbaeza@pmjdbaeza.org.

CUOTA DE INSCRIPCIÓN: Será de **3,00 €uros** por jugador/a en la categoría Sénior y **1,00 €uro** por jugador/a en la categoría Sub-16. Los socios del Patronato, con las cuotas al día (incluido el mes de Agosto), tendrán un descuento del 50 % en la cuota de inscripción. Las cuotas de inscripción se podrán abonar, en efectivo o con tarjeta de crédito, en la oficina del Patronato o mediante ingreso en la cuenta del PMJD BAEZA (**ES44 2103 0352 5000 3000 5220**).

PLAZO DE INSCRIPCIÓN: Hasta las 22:00 horas del día **28 de Julio**.

SORTEO: El día **1 de Agosto**, 30 minutos antes de la hora fijada para el comienzo de la Competición, es decir, a las **18:30 horas**, en la sede social del Patronato Municipal de Juventud y Deportes. **Los participantes inscritos, que no tengan abonada su cuota de inscripción, no entrarán en el sorteo.**

LUGAR DE CELEBRACIÓN Y SISTEMA DE COMPETICIÓN: Las partidas se jugarán en la Sala de Juntas de la Sede Social del Patronato Municipal de Juventud y Deportes. El Sistema de Competición se decidirá de acuerdo con el número jugadores(as) inscritos(as).

PREMIOS Y TROFEOS: Habrá trofeo para el Campeón y Subcampeón de cada categoría en la que se dispute competición. Se podrán repartir, en función del número de participantes, hasta **200,00 €uros** de premios en metálico.